SGP

Especificação de Caso de Uso: Lançar horas

Versão <1.0>



Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 03/10/2015 | 1.0 | Criação do documento | - |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Breve Descrição 4

2. Fluxo Básico de Eventos 4

2.1 Fluxo Básico – Lançar horas 4

3. Condições Prévias 4

3.1 Efetuar Login 4

3.2 Ser o desenvolvedor do projeto (recurso) 4

4. Condições Posteriores 4

5. Pontos de Extensão 4

6. Requisitos Especiais 4

7. Informações Adicionais 4

Especificação de Caso de Uso: Lançar horas

# Breve Descrição

* Este caso de uso permite que o usuário (recurso e coordenador) lance as horas que gastaram em cada atividade realizada em seus projetos.

# Fluxo Básico de Eventos

* O caso de uso se inicia assim que o usuário entra em um projeto e insere no sistema a quantidade de horas que gastou em cada atividade que foi realizada.

## Fluxo Básico – Lançar horas

* O sistema mostra ao recurso todos os projetos em que ele está alocado e para o coordenador mostra todos os projetos em que seus recursos estão alocados;
* O usuário seleciona um projeto;
* Insere a quantidade de horas gastas em cada atividade realizada;
* Assim que inserido o sistema retorna mensagem de sucesso e o caso de uso se encerra.

# Condições Prévias

* O coordenador deve somente estar logado no sistema, já o recurso além de estar logado deve estar alocado no projeto que deseja lançar as horas.

## Efetuar Login

* O usuário deve fornecer suas credenciais no formulário principal do sistema e aguardar a validação dessas informações.

## Ser o desenvolvedor do projeto (recurso)

* O recurso somente conseguirá inserir suas horas se estiver alocado para aquele determinado projeto.

# Condições Posteriores

* Não existem condições posteriores para este caso de uso.

# Pontos de Extensão

* Não existem pontos de extensão para este caso de uso.

# Requisitos Especiais

* Não existem requisitos especiais para este caso de uso.

# Informações Adicionais

* Os recursos e coordenadores,são os usuários para este caso de uso.

